



I TITEL

Briefmarken-Memory

II ZIELGRUPPE



Anfänger

X



Fortgeschrittene



Profis

III ANWENDUNGSMÖGLICHKEITEN / ANSPRECHPARTNER

Das Memory kann man in der Jugendgruppe gemeinsam herstellen und anschließend immer wieder spielen.

IV BESCHREIBUNG

Man benötigt ein Blanko-Memoryspiel (z.B. Folia 2311), zusätzlich Klebefolien und mehrere Klebestifte. Die Klebefolien schneidet man am besten vor der Gruppenstunde schon auf die Formate der Blanko-Karten zu.

In der Gruppenstunde suchen die Jugendliche nun Briefmarkenpärchen aus. Hierbei sollte nicht eine Briefmarke genau zweimal verwendet werden, sondern Briefmarkenpärchen, z.B. Mi-Nr. 804/805 oder 521/522. Es empfiehlt sich, ausgemusterte Marken zu nehmen, da die Marken nachher nicht mehr zu gebrauchen sind.



Diese Briefmarken werden mit dem Klebestift auf die Blankokarten geklebt und mit Klebefolien versiegelt.

Zusätzlich kann man die Memory-Schachtel verzieren. Hierzu die Packung der Blankokarten vermessen und für jede der 6 Seiten einen weißen Tonkarton zurechtschneiden (am besten auch vor der Gruppenstunde). Nun können die Jugendlichen diese sechs Tonkartonstreifen verzieren. Anschließend werden die Tonkartonstreifen aufgeklebt und auch hier mit Klebefolie versiegelt. Hierfür am besten ein Gitternetz des Kartons aus der Klebefolie ausschneiden, damit nachher auch die Kanten gut versiegelt sind.

V ABLAGEORT Homepage Landesring Südwest / Gruppenleiter / 3.2 Spiele